Matriz RACI

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Rubén  (Director de proyecto) | Wladimir (QA) | Pablo (Documentador) | Gustavo (Programador) | Fabián (Programador) | Jonatan (Programador) |
| Creación de objetivos | R | C | I |  |  |  |
| Definición alcances y límites | R | C | I |  |  |  |
| Análisis de factibilidad | R | R | C |  |  |  |
| Generación documento de requerimientos | A | R | R |  |  |  |
| Diagramas UML | A | C | R |  |  |  |
| Diagrama ER base de datos | R | A | C |  |  |  |
| Mockup | A | R | R |  |  |  |
| Creación Base de datos | A | C |  |  | R |  |
| Módulo cuentas de usuario | A/C | C |  | R |  | R |
| Interfaz cuentas de usuario | A |  | C |  | R |  |
| Módulo juego | A/C | C |  | R |  | R |
| Interfaz juego | A |  | C |  | R |  |
| Módulo menú y navegación | A | C |  | R |  | R |
| Interfaz menú y navegación | A |  | C |  | R |  |
| Pruebas | C | A/R | I | R | R | R |

R = Responsable

A = Aprueba

C = Se consulta

I = Se informa

EDT

Análisis

* Creación de objetivos
* Alcances y delimitaciones
* Análisis de factibilidad
  + Factibilidad económica
  + Factibilidad técnica
  + Factibilidad legal
  + Factibilidad organizacional
* Documento de requerimientos
* Análisis de riesgos

Diseño

* Diagramas UML
  + Diagrama caso de uso
  + Diagramas de clase
* Modelo entidad relación
* BPMN
* Mockup
  + Wireframe
  + Prototipo

Desarrollo

* Creación base de datos
* Módulo cuentas de usuario
  + Creación y registro de usuarios
  + Interfaz
  + Creación perfiles de usuario
* Módulo juego
  + Funcionalidad juego
  + Interfaz
  + Instrucciones categorías
  + Puntuaciones
* Menú e integración
  + Integración de contenido
  + Interfaz
  + Seguridad
  + Navegación

Pruebas

* Pruebas de caja negra
* Pruebas de caja blanca
* Pruebas de usabilidad de usuario
* Pruebas de integración